

# Jocuri de inteligentă pentru copii

ghicitori, labirinturi, puzzle-uri  
și activități distractive

Traducere din italiană de Sorin Curt



4-8  
ani

# CALCULEAZĂ ȘI COLOREAZĂ!

Rezolvă următoarele operații:

REZULTATUL îți va arăta culoarea pe care să o folosești!



1



2



3



4



5



6

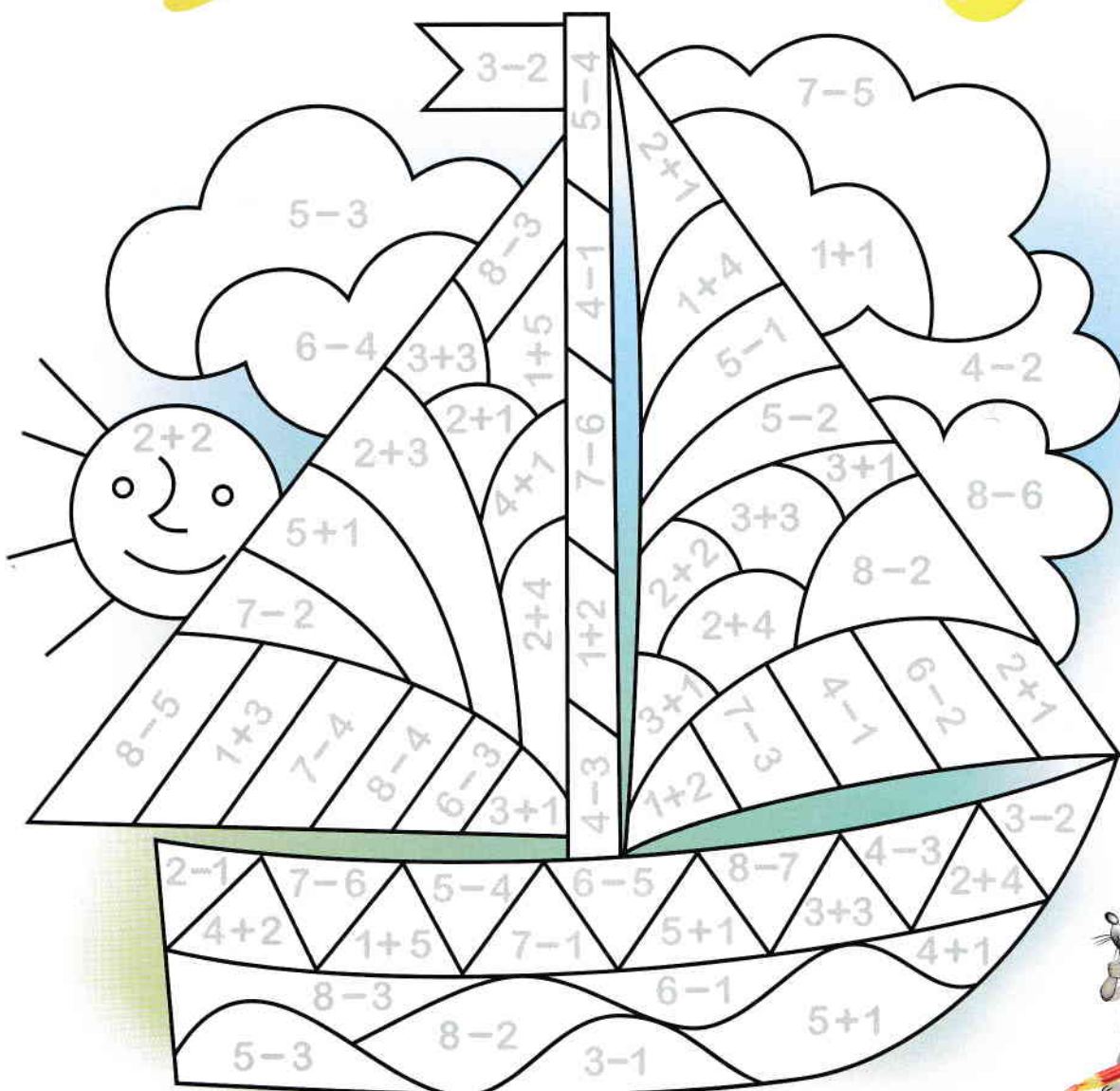
## GÂNDEȘTE-TE ȘI GHICEȘTE!







Toți o așteaptă,  
dar când vine –  
toți se ascund.

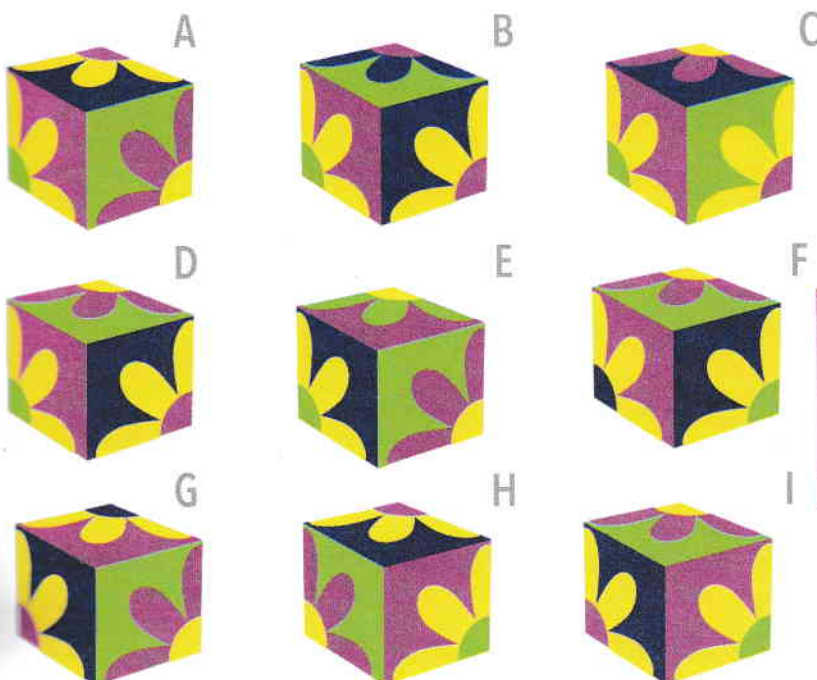
SOLUȚIE: PLOAIA.

Multe fire de argint  
leagă cerul de  
pământ.

SOLUȚIE: PLOAIA.



-  1
-  2
-  3
-  4
-  5
-  6



# HAI SĂ NE JUCĂM!



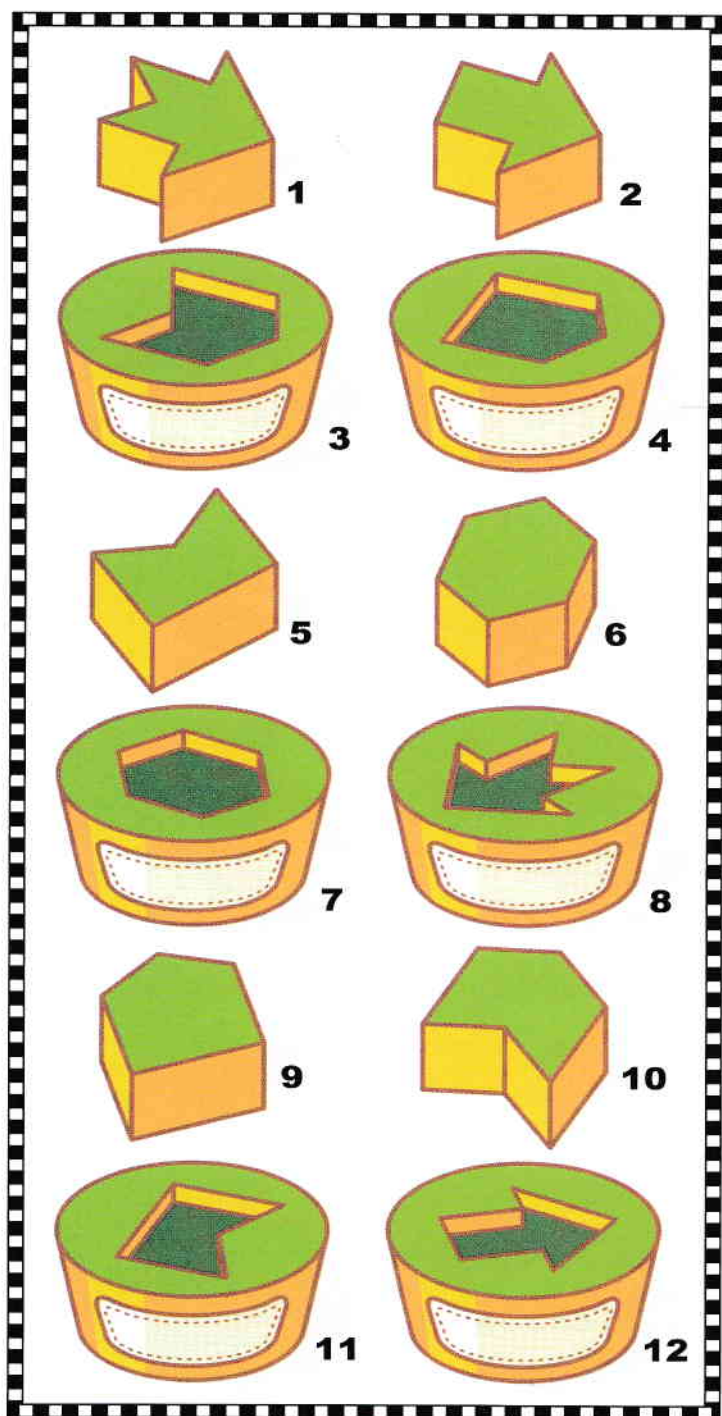
Care cub se  
potrivește  
la partea  
lipsă a  
ZARULUI?

SOLUȚIE: D.

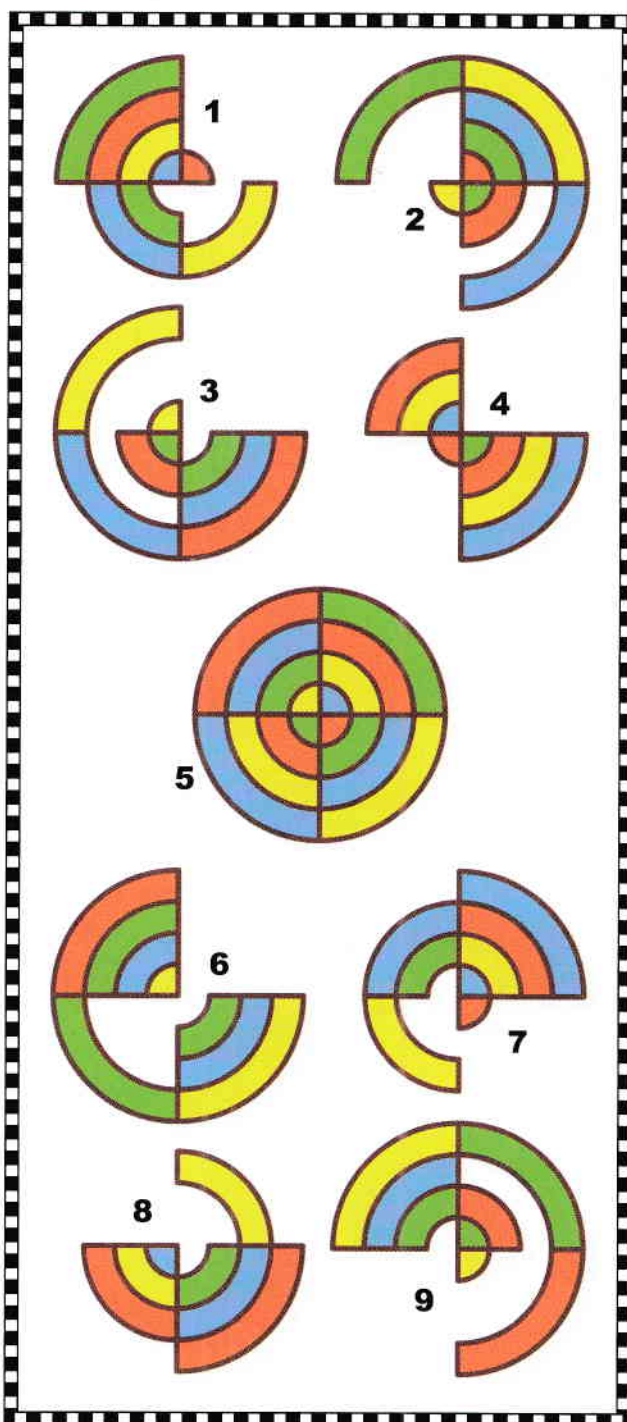


# HAI SĂ COMPUNEM!

Privește cu atenție și REZOLVĂ acest puzzle dificil!



soluție: 1-8, 2-12, 3-10, 4-9, 5-11, 6-7.

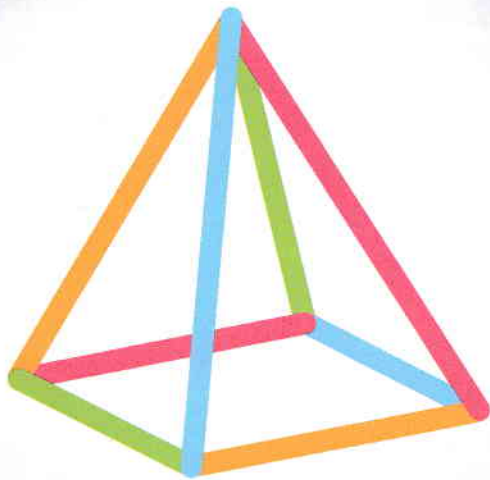


soluție: 2-8.

# Cum o vezi?

PRIVEȘTE de sus această piramidă, apoi bifează figura care redă ceea ce vezi.

Privește-mă!



1



4



2



5



3



6

## TESTEAZĂ-ȚI GÂNDIREA LOGICĂ!

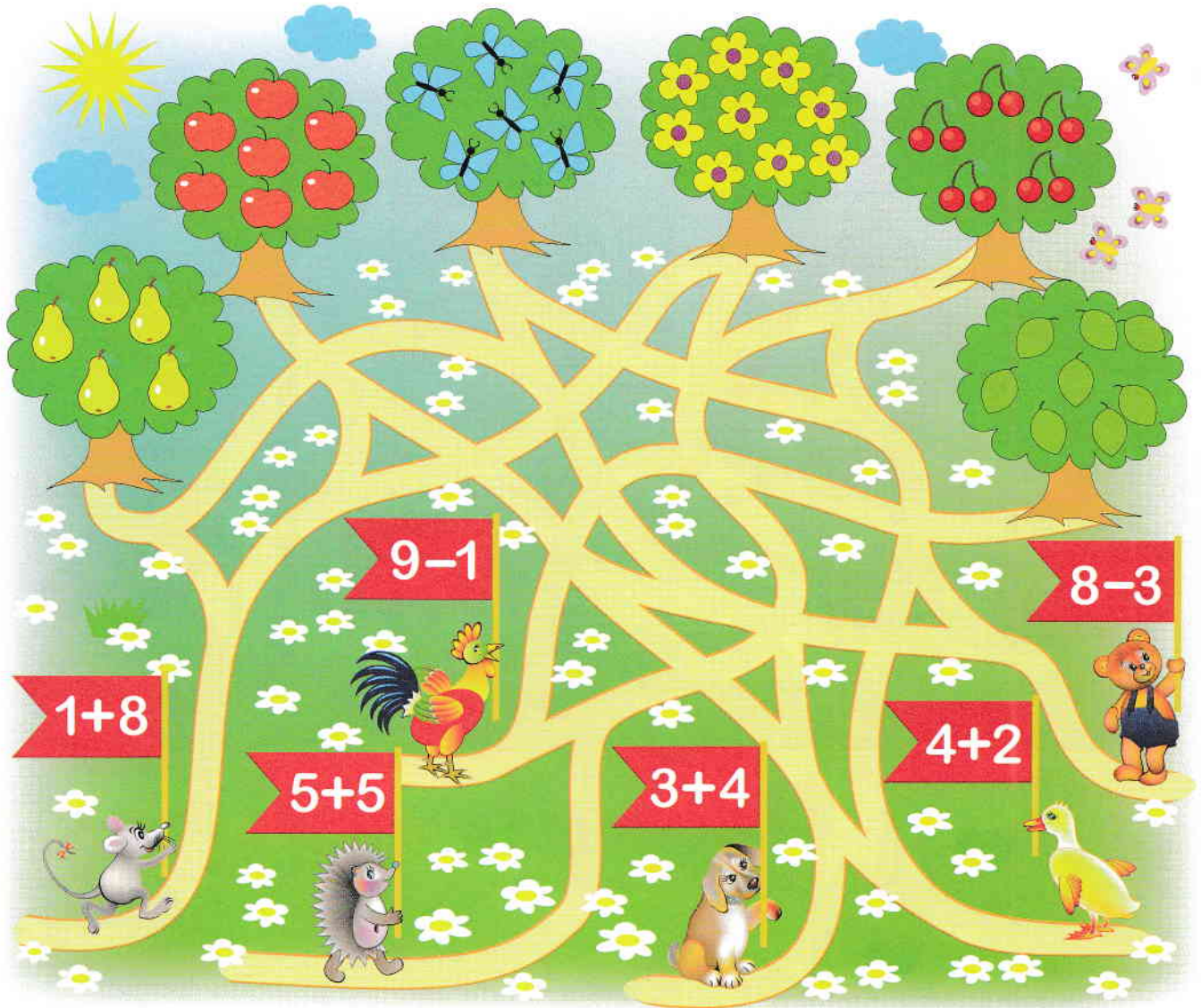
soluție: 3.

Dacă vaca Joiana cântă la chitară fericită în timp ce un vânt rece suflă din nord și cocoșul Albert face, în același timp, un ou în vârful muntelui, pe ce parte a muntelui va cădea oul? La nord sau la sud? **Gândește-te!**

soluție: COCOȘUL NU FACE OUA.

# Găsește copacul potrivit!

Fiecare animal trebuie să ajungă la propriul copac! CALCULEAZĂ,  
apoi indică traseul!

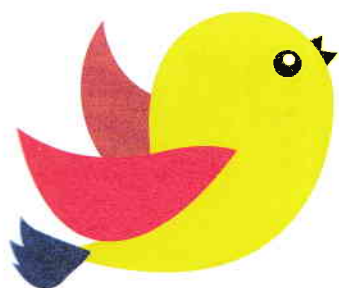


## GÂNDEȘTE-TE ȘI GHICEȘTE!

Are patru picioare,  
dar nu poate fugi.

Se află în orice casă,  
Stă cu oaspeții la masă.

# MĂ RECUNOȘTI?



Printre toate păsările, se ascunde și Cip. GĂSEȘTE-L!

